

GIÁO ÁN
THAM GIA HỘI THI “GIÁO VIÊN DẠY GIỎI” CẤP XÃ
Năm học 2025 – 2026

Lĩnh vực: Phát triển nhận thức

Chủ đề: Thế giới động vật

Hoạt động: KPKH: Tìm hiểu về một số con vật nuôi trong gia đình

Đối tượng: Trẻ mẫu giáo 5 - 6 tuổi

Thời gian: 30 - 35 phút

Ngày dạy: 2025

Giáo viên soạn, dạy:

Đơn vị:

I. Mục đích

- * Trẻ biết tên gọi, đặc điểm, tiếng kêu, thức ăn, sinh sản, nơi sống, ích lợi của một số con vật nuôi trong gia đình: Con **gà mái**, con vịt, con chó, con mèo.
- Trẻ biết điểm giống và khác nhau của con gà mái và con mèo.
- Biết phân nhóm gia cầm, gia súc.
- * Trẻ quan sát, nhận xét, có khả năng phán đoán, ghi nhớ có chủ định.
- Trẻ so sánh điểm giống và khác nhau giữa nhóm gia súc và nhóm gia cầm. Trẻ nói rõ ràng, mạch lạc. Phát triển ngôn ngữ, tai nghe cho trẻ.
- * Trẻ hứng thú tham gia vào hoạt động.
- Giáo dục trẻ yêu quý, chăm sóc, bảo vệ các con vật nuôi trong gia đình và không chơi gần chó, mèo.

II. Chuẩn bị

1. Đồ dùng của cô

- Powerpoint: Con gà mái, con vịt, con mèo, con chó.
- Nhạc bài hát: Chickdance, chú vịt con, mèo con rửa mặt....
- Máy tính, tivi, loa, que chỉ.
- 2 mô hình chuồng con vật, 6 cái vòng thẻ đục.
- Mô hình một số con vật nuôi trong gia đình (con gà, con thỏ, con trâu,...)

2. Đồ dùng của trẻ

- Mũ các con vật: Mũ gà trống, mũ cún con, mũ mèo con, mô hình một số con vật nuôi trong gia đình, 3 cái chuông, 3 máy tính.

III. Tiến hành

Hoạt động của cô	Hoạt động của trẻ	Bổ sung
Phần 1. Gây hứng thú - Cô cho trẻ hoạt động tự do trong phòng và giới thiệu chương trình “Những con vật đáng yêu”. - Tham gia chương trình gồm 3 đội chơi: Đội gà trống Đội mèo con Đội cún con - Chương trình gồm 2 phần Phần 1: Bé cùng khám phá Phần 2: Bé tài năng - Cô giới thiệu phần 1 của chương trình và cho 3 đội vận động theo nhạc bài hát “Khám phá khu vườn”. - Các con vừa nghe tiếng kêu của những con vật nào? - Cho trẻ về 3 nhóm, quan sát, thảo luận về các con vật trên máy tính. Phần 2. Trọng tâm Hoạt động 1: Quan sát, đàm thoại (Phần 1: Bé cùng khám phá) * Quan sát con gà mái - Cô trình chiếu hình ảnh “Con gà mái” và mời trẻ lên giới thiệu. - Bạn vừa giới thiệu về con gì? - Con gà mái tên tiếng Anh được đọc là gì? - Con gà mái có những bộ phận gì? - Con gà mái đẻ ra gì? Sau 1 thời gian gà mẹ ấp quả trứng sẽ xảy ra điều gì? - Gà mái là động vật nuôi ở đâu? Thức ăn của con gà là gì? Con gà mái kêu như thế nào? - Cho trẻ kể tên con gà trống và gà con.	Trẻ lắng nghe và hưởng ứng Trẻ hưởng ứng Trẻ vận động theo nhạc Trẻ trả lời Trẻ về 3 nhóm, thảo luận Trẻ chú ý Trẻ trả lời Trẻ đọc Trẻ trả lời Trẻ kể tên Trẻ nêu ý kiến	

- Con chó là động vật sống ở đâu? Mọi người nuôi chó để làm gì? Con chó thích ăn gì? + Những con vật có 4 chân, đẻ con, nuôi con bằng sữa mẹ thuộc nhóm nào? * Mở rộng - Các con vừa tìm hiểu về những con vật nào? - Ngoài những con vật này ra, trong gia đình còn nuôi những con vật nào nữa? Mời 2 - 3 trẻ kể tên con vật, cô kết hợp trình chiếu trên ti vi. - Cô khái quát lại và giáo dục trẻ biết chăm sóc, bảo vệ vật nuôi trong gia đình, biết vệ sinh khi tiếp xúc với vật nuôi và không chơi gần chó, mèo. + Trò chơi “Con gì biến mất” Cô nói “Trời tối..... trời sáng”, kết hợp cất dần các con vật, để lại con mèo và con gà mái và hỏi trẻ những con gì đã biến mất? Trên màn hình còn lại những con gì? * So sánh: Con gà mái và con mèo - Con gà mái và con mèo có điểm gì giống và khác nhau? - Cô nhắc lại: + Giống nhau: Đều là con vật nuôi trong gia đình, được mọi người chăm sóc, bảo vệ. + Khác nhau: Con gà có 2 chân, 2 cánh, có mỏ, đẻ ra trứng, thuộc nhóm gia cầm. Con mèo có 4 chân, đẻ con, nuôi con bằng sữa mẹ, thuộc nhóm gia súc. * Cho trẻ lên phân nhóm gia súc, gia cầm. Cô quan sát, nhận xét. -> Cô khái quát: Những con vật có 2 chân, 2 cánh đẻ trứng thuộc nhóm gia cầm. Những con vật có 4 chân, đẻ con, nuôi con bằng sữa mẹ thuộc nhóm gia súc. + Cho trẻ chơi trò chơi “Bắt chước tạo dáng” - Các con vừa tìm hiểu về điều gì?	Trẻ nêu ý kiến Trẻ trả lời Trẻ kể tên các con vật nuôi Trẻ lắng nghe Trẻ chơi trò chơi Trẻ trả lời Trẻ nêu điểm giống và khác nhau Trẻ lên phân nhóm Trẻ lắng nghe Trẻ chơi trò chơi Trẻ trả lời Trẻ hưởng ứng	
--	--	--

- Các con đã hoàn thành xuất sắc phần một của chương trình. Ngay sau đây xin mời các con cùng bước vào phần thứ hai “Bé tài năng”. HD 2: Luyện tập (Phần 2: Bé tài năng) + Trò chơi 1: Ai đoán giỏi - Cách chơi: Cô chia trẻ làm 3 đội. Lần 1: Nhiệm vụ của 3 đội cùng quan sát lên màn hình, nhìn bóng, thảo luận và đoán tên con vật. Lần 2: Nhiệm vụ của 3 đội lắng nghe tiếng kêu và đoán tên con vật. - Luật chơi: Đội nào rung chuông trước sẽ giành được quyền trả lời. - Cô tổ chức cho trẻ chơi 2- 3 lần. Cô bao quát nhận xét nhẹ nhàng. + Trò chơi 2: Thi xem đội nào nhanh - Cô giới thiệu tên trò chơi, hướng dẫn cách chơi, luật chơi. - Cách chơi: Cô chia lớp làm 2 đội xếp thành 2 hàng dọc. Khi có hiệu lệnh 2 bạn đầu hàng của 2 đội bật liên tục qua các vòng, lên chọn con vật theo yêu cầu và thả về đúng chuồng của đội mình. Sau đó chạy về cuối hàng đứng, bạn thứ 2 tiếp tục bật lên...cứ như vậy sau 1 bản nhạc đội nào thả đúng và nhiều các con vật thì đội đó sẽ chiến thắng. - Luật chơi: Mỗi lần bật lên, mỗi bạn chỉ được lấy một con vật, ai lấy nhầm sẽ không được tính. - Cô tổ chức cho trẻ chơi. - Kiểm tra kết quả sau khi chơi. Phần 3: Kết thúc Trò chơi “Thi xem đội nào nhanh” cũng đã khép lại chương trình “Những con vật đáng yêu” ngày hôm nay. Xin chào và hẹn gặp lại các con trong chương trình lần sau.	Trẻ lắng nghe Trẻ chơi Trẻ lắng nghe Trẻ chơi Trẻ kiểm tra kết quả Trẻ hưởng ứng	
---	--	--

Xác nhận của BGH

.....

.....

.....

.....

.....

